



# Réglement des jeux „5x Beringen International“

## Idée principale

Les jeux doivent être attractifs, spectaculaires, humoristiques et attrayants. Ils doivent être compris par le public. La performance sportive n'a pas de valeur, seul le facteur „chance“ est important.

- Article 1** Les jeux des 5 x Beringen International comprennent 5 jeux, un jeu intermédiaire (fil rouge) et un jeu de fraternité. Ce jeu ne compte pas pour le classement des points.
- Article 2** Les équipes se composent au maximum de 20 personnes (au minimum 7 dames) y compris les joueurs réserve (1 dame, 1 homme) et le capitaine de l'équipe.
- Article 3** Le nombre exact des dames et homme doit être communiqué jusqu'au 1er janvier avant les jeux.
- Article 4** Le capitaine de l'équipe n'a pas le droit participer aux jeux.
- Article 5** Pour les différents jeux les joueurs sont tirés au sort. Ce tirage au sort a lieu le samedi, ceci après la visite du lieu des jeux définitifs et selon le système suivant:
- Les capitaines des équipes se rassemblent dans un local et tirent au sort les joueurs, dames et hommes, selon la suite des jeux et par jeu.
  - Seulement quand tous les joueurs ont participé une fois à tous les jeux il est possible qu'un joueur (tiré au sort) puisse participer une deuxième fois (exception faite des joueurs de réserve)
  - Lorsque le joueur, lequel a participé au 3ème jeu du premier tour, il ne peut plus participer au 4ème jeu. Le tirage au sort se fait pour les autres joueurs.
  - Ces noms seront tirés au sort seulement lors du 5ème jeu.
  - Les joueurs ne doivent participer qu'à 3 jeux.
  - Aucun joueur ne doit participer qu'une fois aux jeux.
  - Aucun joueur doit participer 2 fois à la suite.
- Article 6** Les joueurs doivent avoir 16 ans au minimum (date du tournoi)
- Article 7** Informations sur les jeux définitifs décidés lors du dernier Top - Treffen, ceci avec toutes les explications et documents nécessaires (croquis, textes etc.)

**Article 8** La présentation et l'explication des jeux à lieu le samedi matin à l'endroit destiné et dure au maximum 2 heures.

**Article 9** Les équipes doivent avoir avant les jeux (après l'entraînement) assez de temps pour se ravitailler, ceci dans un restaurant réservé pour eux ou sous la tente commune.

**Article 10** Les jeux des 5 x Beringen International doivent durer au maximum 2 heures, sans compte le cortège officiel.

**Article 11** a) Seulement les personnes faisant partie des jeux ont le droit de se rendre dans la tente couverte réservé pour eux.  
b) Sur la place des jeux 2 photographes seulement sont permis par „Be(h)ringe(n).

**Article 12** a) Durant les jeux l'organisateur assure aux joueurs assez de boissons gratuites (tee, eaux minérales).

b) L'équipe des sameritains doit être en fonction dès la première minute.

**Article 13** Le tirage au sort pour le premier tour à lieu le vendredi soir dans la halle des fêtes. Changement du monde des jeux, par exemple:

<b>B</b>	<b>CH</b>	<b>D1</b>	<b>D2</b>	<b>D3</b>	<b>L</b>	<b>NL</b>
<b>NL</b>	<b>B</b>	<b>CH</b>	<b>D1</b>	<b>D2</b>	<b>D3</b>	<b>L</b>
<b>L</b>	<b>NL</b>	<b>B</b>	<b>CH</b>	<b>D1</b>	<b>D2</b>	<b>D3</b>
<b>D3</b>	<b>L</b>	<b>NL</b>	<b>B</b>	<b>CH</b>	<b>D1</b>	<b>D2</b>
<b>D2</b>	<b>D3</b>	<b>L</b>	<b>NL</b>	<b>B</b>	<b>CH</b>	<b>D1</b>
<b>D1</b>	<b>D2</b>	<b>D3</b>	<b>L</b>	<b>NL</b>	<b>B</b>	<b>CH</b>

**Article 14** a) Afin d'avoir une vue d'ensemble parfaite aussi bien pour le public que pour les joueurs, les jeux se feront simultanément sur les 6 courses. L'équipe qui ne participe pas jouera le jeu intermédiaire (fil rouge)

b) Toutes les équipes participent au dernier jeu.

**Article 15** Système des points unifomes.

a) jeux à 7 équipes

7 - 6 - 5 - 4 - 3 - 2 - 1

b) jeux à 6 équipes

6 - 5 - 4 - 3 - 2 - 1

c) Chaque équipe possède un Jocker, lequel ne peut être engagé qu'une seule fois. Le Jocker double le nombre de point dans le jeu ou il est engagé.

e) Le Jocker ne peut pas être engagé dans le jeu supplémentaire (fil rouge).

e) En cas de parité des points c'est le meilleur classement par jeu qui détermine le classement définitif.

f) Un classement provisoire est établi après chaque jeu et inscrit très lisiblement sur un tableau.

**Article 16** La tenue des équipes doit être uniforme soit:

Suisse	rouge
Hollande	orange
Belgique	blanche
Luxembourg	jaune
Allemagne Lüneburgerheide	bleue
Allemagne Hainich	violette
Allemagne Arnstadt	verte

**Article 17** Le samedi avant les jeux les capitaines des équipes échangent leur fanion entre eux.

**Article 18** En souvenir des jeux tous les participants des équipes reçoivent une médaille ou un autre objet.

**Article 19** La coupe est définitivement attribuée à l'équipe qui gagne 3 fois de suite. Si lors d'une ronde aucune équipe gagne 3 fois à la suite la coupe sera attribuée à l'équipe qui a totalisé le moins de points. A égalité des points c'est d'abord le nombre de première place, ensuite le nombre de deuxième place, etc. qui compte.

**Article 20** Ce règlement doit être approuvé par le comité et fait partie intégrale des statuts des „5x Beringen International“.

Be(h)ringe(n) le 8. Mai 1999

Le Président

Le vice-Président

Max Russenberger

Olaf Möller